

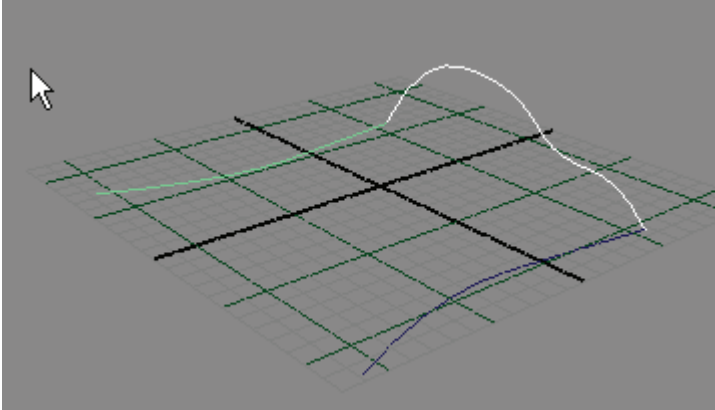
MODELLAZIONE GEOMETRICA – PROFILI E BINARI

Alessandro polistina e Rossana Verona

A - SUPERFICI BIRAIL di tipo 1

Le superfici birail si ottengono a partire da curve profili e rails.

1- birail 1profilo e 2 Rail



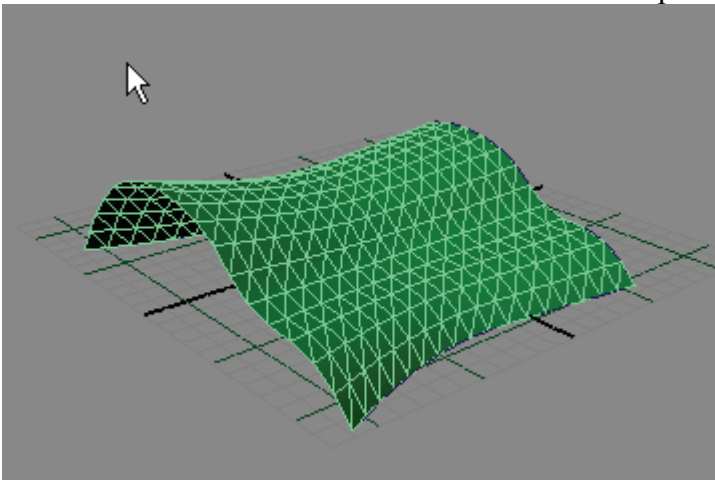
Il profilo bianco è ottenuto disegnando su un piano di costruzione apposito.

La guida rail verde è originale e la seconda è ottenuta da questa con una rotazione di 180°

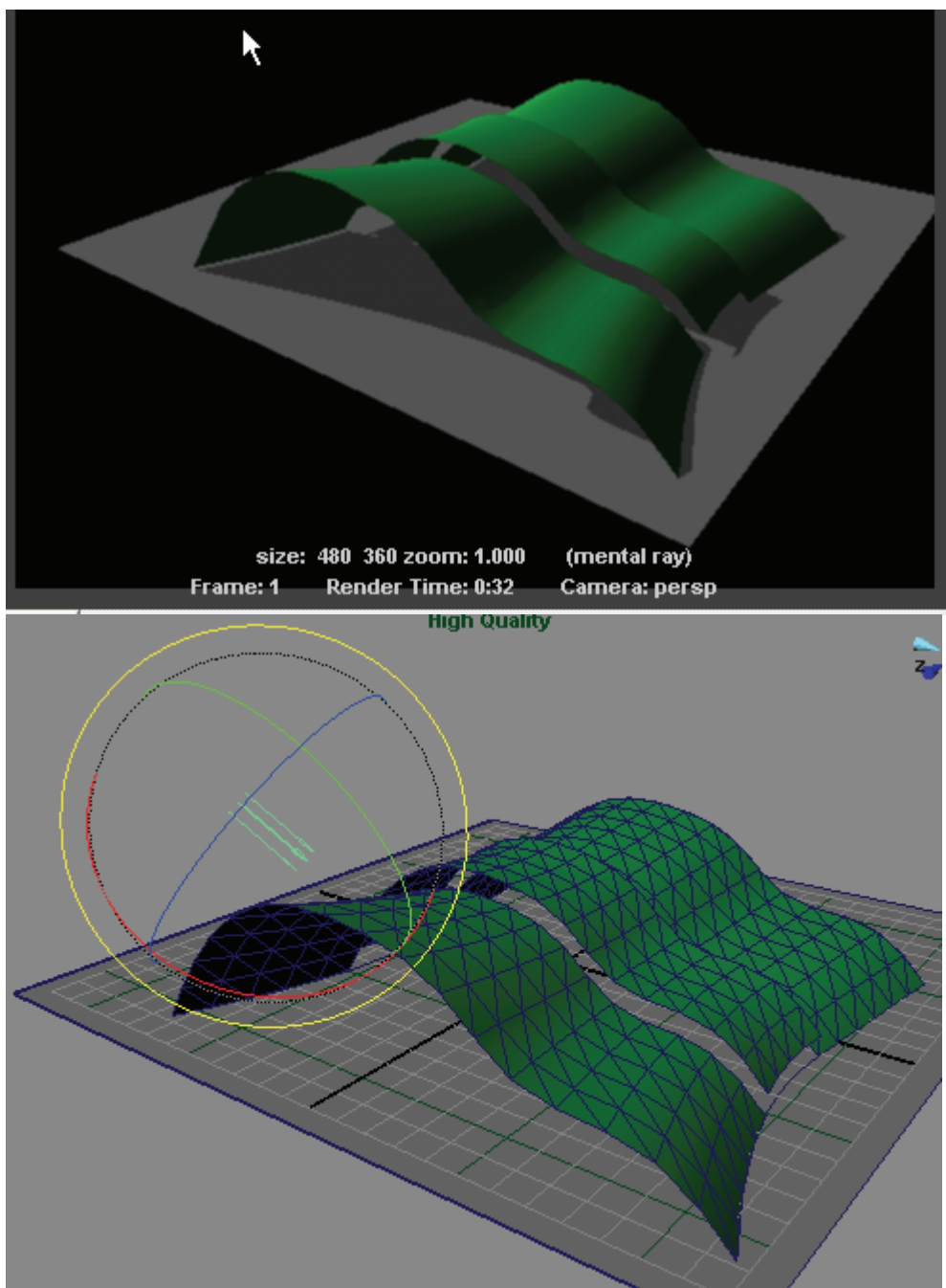
Lungo l'asse z.

Le tre curve sono state fatte coincidere con allineamento senza connessione.

Selezionando il Profilo e le due Rail si ottiene la superficie bi-rail



Stacciamo lungo due curve isovaloriche una parte della superficie e trasliamo in altezza



Introducendo una luce direzionale posso visualizzare con il rendering , mental ray , le ombre.
Una valutazione qualitativa dimostra un modello soddisfacente.

Domande :

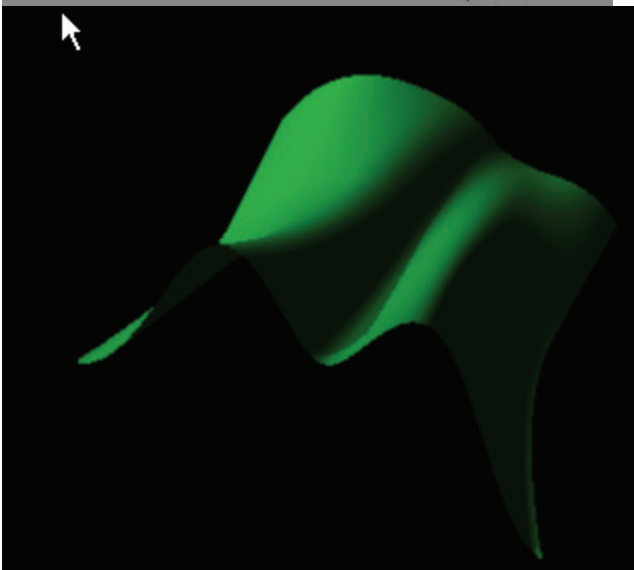
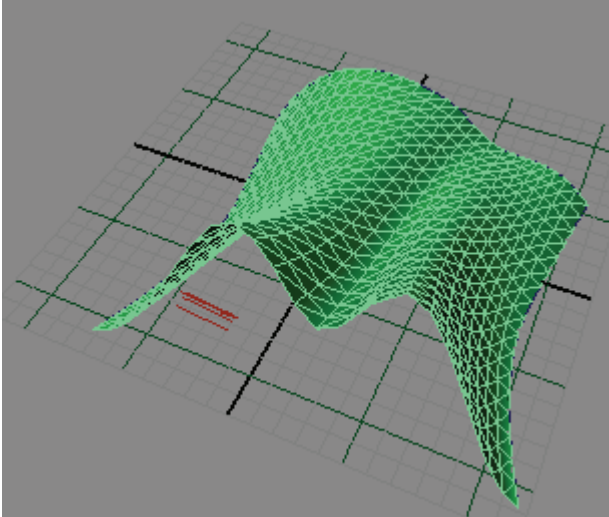
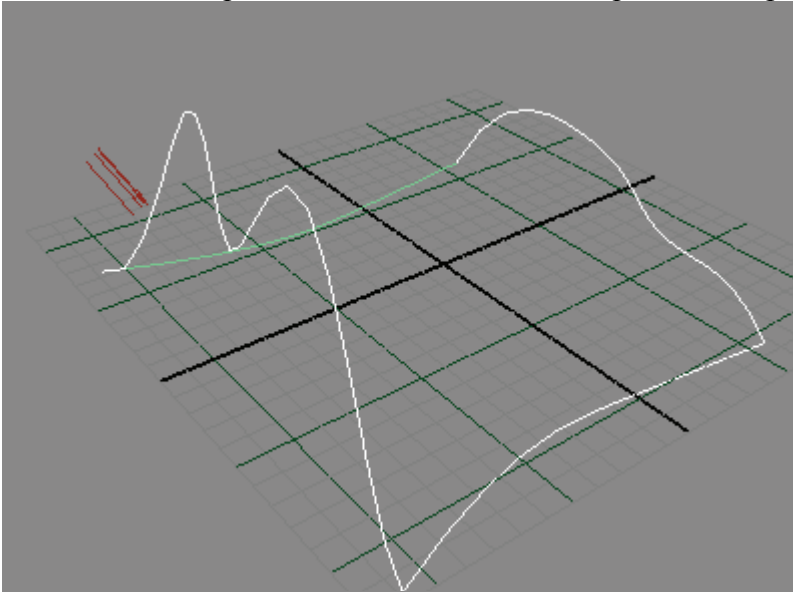
qual è la differenza con extrude o con loft?

Quali trasformazioni subisce il profilo mentre scorre sui binari ?

B - SUPERFICI BIRAIL di tipo 2

Le birail di tipo 2 si ottengono con 2 profili e 2 rails.

Per ottenere la superficie si devono selezionare prima i due profili e poi i due rails.



Come al solito il rendering visualizza la superficie.

DOMANDE

- **quali sono le differenze con le birail di tipo 1**
- **quante curve definiscono una birali 2.**
- **Come si fa a far coincidere i vertici delle curve?**

Ripetere l'esercizio con altre curve a piacere .